



COMUNE DI ROSE
PROVINCIA DI COSENZA

PARCO AVVENTURA EGEEA

ELABORATO

TITOLO

R-01

RELAZIONE TECNICO-DESCRITTIVA

Documento

Relazione

Tavola

Scala:

COMMITTENTE

EGEA GLOBAL SERVICES

AMMINISTRATORE UNICO

C.da Gidora 55, Luzzi CS



Michele COVELLO

PROGETTAZIONE

DIRETTORE TECNICO

GRUPPO TECNICO



Ing. Dario DOCIMO

Ing. Biagio RICCIO

GaiaTech S.r.l.
Via Beato F. Marino, snc-Z.I.
87040 Zumpano (CS)
www.gaiatech.it
P.IVA 03497340780
REA CS/239194



Ing. Ida FILICE

Ing. William BOI

00	00	06/08/21		WB	BR	DD
EDIZIONE	REVISIONE	DATA	DESCRIZIONE	REDATTO (TS/TJ)	CONTROLLATO (RC)	APPROVATO (DT)

COMMESSA	ANNO	LIVELLO	TITOLO	EDIZIONE	REVISIONE	NUMERAZIONE	DATA
	21	PR	RETD	00	00	R-01	06/08/21

PREMESSA

Presso Località Varco San Mauro del Comune di Rose, in provincia di Cosenza, verrà realizzato un **Parco Avventura**, funzionale alle attività turistico-ricettive del comune.

Parco avventura viene definito quel luogo inserito all'interno di un contesto naturale boschivo in cui sono previsti percorsi acrobatici sospesi a diverse quote. Agganciati diversamente ad alberi ad alto fusto, o diversamente a pali di legno o pareti rocciose tali percorsi, collegati tra loro da corde, cavi d'acciaio, ponti Tibetani ed altri elementi, danno connotazione al parco unitamente alla possibilità di offrire ai propri ospiti la possibilità di mettere alla prova le loro attitudini relative agli **sport di montagna** in modo divertente e, adeguatamente equipaggiati, sicuro.

L'apertura di un Parco Avventura favorisce la possibilità di poter generare un **incremento del flusso turistico**, con conseguenti benefici a largo raggio ivi incluse strutture turistiche, viabilità, vendita al dettaglio di beni alimentari e non. In allegato al presente documento viene riportata una planimetria identificata con il seguente codice alfa numerico

- T-01: "Planimetria generale degli interventi".

INDICE

1.	INQUADRAMENTO TERRITORIALE	3
1.1.	ANALISI DEL URBANISITICA	6
1.2.	RETE STRADALE.....	6
1.3.	LOCALITA' VARCO SAN MAURO	8
2.	DESCRIZIONE DEGLI INTERVENTI	9
2.1.	INSTALLAZIONE PERCORSI ACROBATICI.....	10
2.2.	REALIZZAZIONE PERCORSI A CAVALLO	13
2.3.	RENT A BIKE	13
2.4.	AREA RISTORO	14
3.	ELABORATI COSTITUENTI IL PROGETTO	15
4.	COSTO DELL'OPERA E CONCLUSIONI.....	16

1. INQUADRAMENTO TERRITORIALE

Centro montano, di probabili origini medievali, con un'economia basata prevalentemente sull'agricoltura.

Si estende nella parte centro-meridionale della provincia, a dominio della media valle del fiume Crati, alle propaggini dell'altopiano della Sila grande, tra Rende, Castiglione Cosentino, San Pietro in Guarano, Celico, Acri, Luzzi e Montalto Uffugo (Figure 1, 2, 3), su una superficie di 47,49 kmq.



FIGURA 1 – Inquadramento del Comune nel Contesto Provinciale

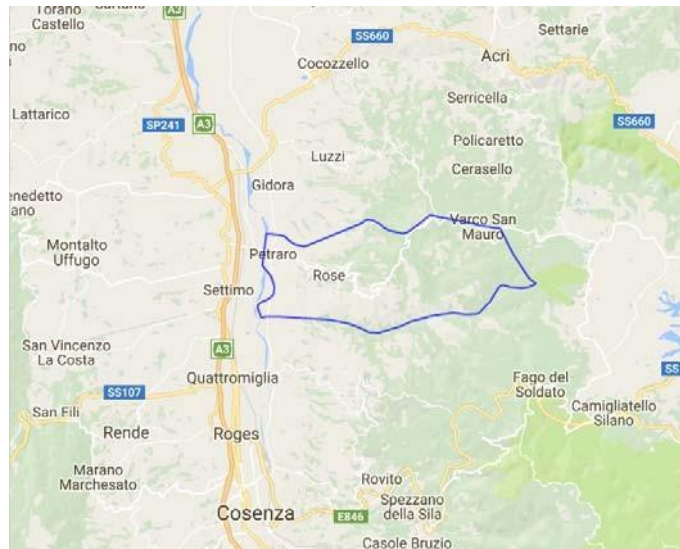
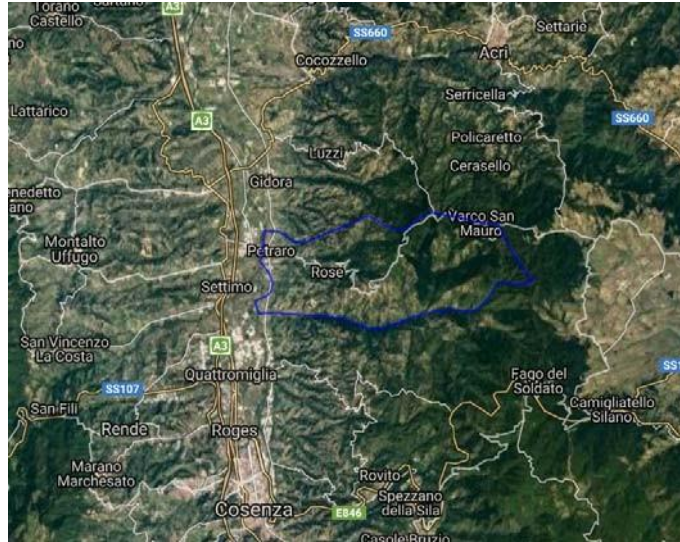


FIGURA 2 – Confini Comunali

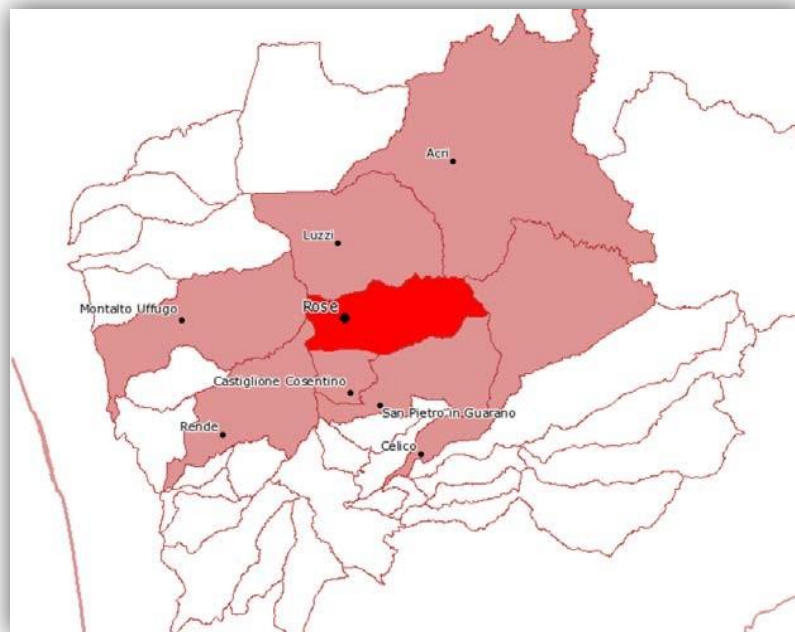


FIGURA 3 – Comuni Confinanti

Attraversata dalla strada statale n. 279 Silana di Rose e a 6 km dalla statale n. 19 delle Calabrie, può essere raggiunta anche con l'autostrada A3 Salerno-Reggio Calabria, dall'uscita di Rose-Montalto Uffugo, distante 9 km.

I rosetani, sono distribuiti tra il capoluogo comunale, in cui si registra la maggiore concentrazione demografica, numerosissime case sparse e le località Sovarette, Stio, Arente, Destre, Foresta, Petrarò, Pezzo di Pero, Pianette, Querceto, San Lio, Serralonga e Varco San Mauro.

Il territorio ha un profilo geometrico irregolare, con variazioni altimetriche molto accentuate essendo compreso tra i 122 e i 1.395 metri sul livello del mare. L'abitato, situato su un poggio, in bella posizione, mostra segni di espansione edilizia; il suo andamento plano-altimetrico è vario.

Inserita in circuiti commerciali e nell'ambito territoriale della vecchia Comunità montana "Destra Crati", ha nel capoluogo di provincia il principale polo di gravitazione per il commercio, i servizi e le strutture burocratico-amministrative non presenti sul posto.

1.1. ANALISI DEL URBANISTICA

L'analisi del contesto urbanistico è stata effettuata attraverso la correlazione tra un'indagine territoriale sul campo e i dati forniti dall'Amministrazione comunale.

Il nucleo urbanizzato del Comune di Rose si sviluppa intorno all'antico centro storico (vedi Figura), dove ha sede il palazzo comunale, caratterizzato da molte strade con carreggiata tale da consentire il transito di automezzi di piccole/medie dimensioni e da fabbricati con un numero di unità abitative sempre inferiore alle sei/otto.



FIGURA 4 – Centro Storico

Nel complesso, il territorio comunale si divide essenzialmente in:

- *Nucleo Principale (Centro Storico)*
- *Contrade (Petraro, Santicelli, Stio, Arente, Soverette, Serralonga, San Lio, Varco San Mauro, Boccalupo, Foresta, Querceto, Montanaro-Polibio);*
- *Case sparse.*

1.2. RETE STRADALE

L'arteria stradale principale, che attraversa da nord a sud il territorio comunale è la S.P. 234 che si incrocia in località Petraro con la S.P. 247 che invece attraversa il comune da ovest ad est. Tali arterie risultano collegate alla viabilità ordinaria comunale attraverso diverse connessioni. In particolare, il centro del comune dista soli 4,5 km dall'incrocio di località Petraro.

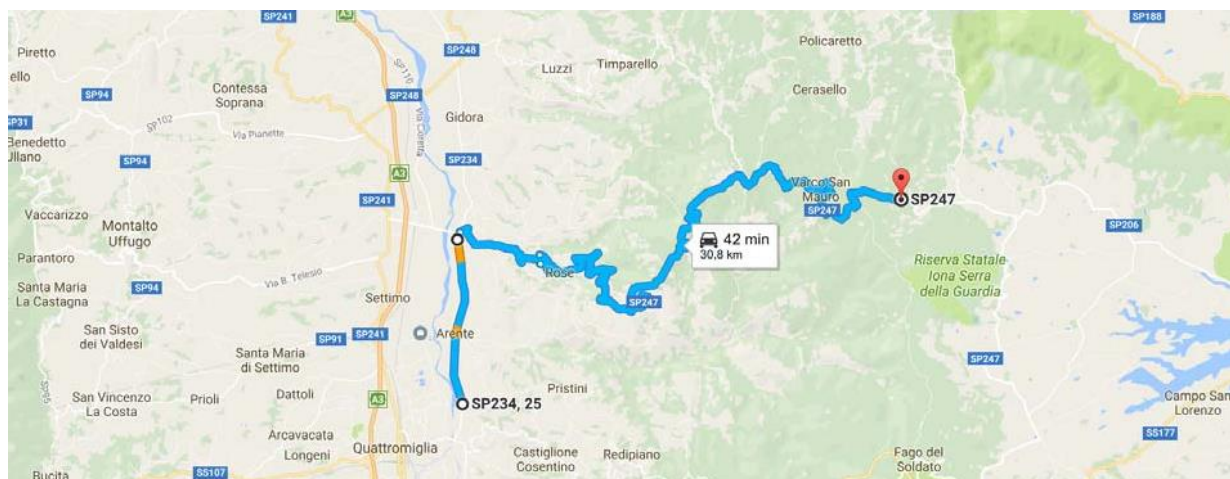


FIGURA 5 – Strade Provinciali di Attraversamento

Può essere raggiunta anche con l'autostrada A3 Salerno-Reggio Calabria, dall'uscita di Rose-Montalto Uffugo, distante 9 km.

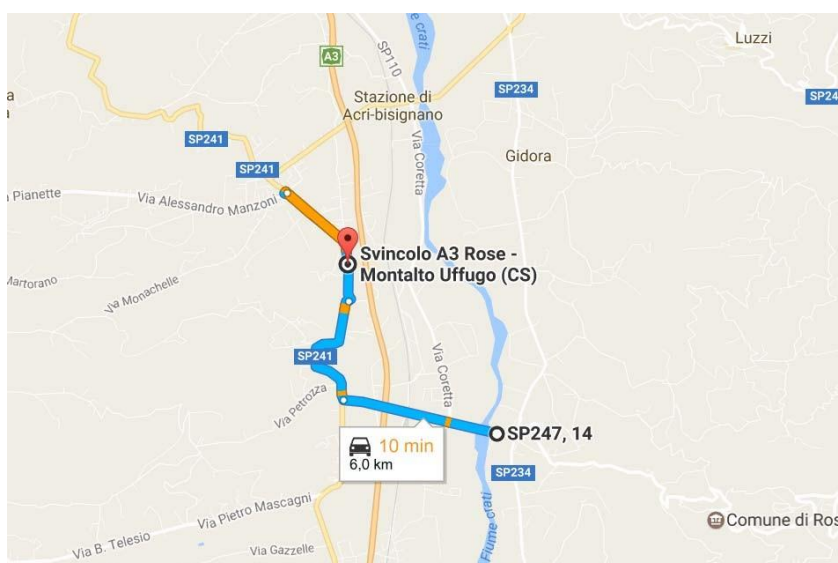


FIGURA 6– Collegamento con Autostrada A2 SA-RC

1.3. LOCALITA' VARCO SAN MAURO

La frazione o località di Varco San Mauro dista 10,17 chilometri dal medesimo comune di Rose di cui essa fa parte. Del comune di Rose fanno parte anche le frazioni o località di Arente (3,48 km), Boccalupo I (2,48 km), Boccalupo II (2,42 km), Case sparse (-- km), Destre (1,50 km), Foresta (4,39 km), Montanaro - Polibio (1,44 km), Petraro (2,50 km), Pezzo di Pero (7,82 km), Pianette (2,77 km), Querceto (2,90 km), San Lio (3,35 km), Santicelli (0,78 km), Santicelli B (1,13 km), Serralunga (8,54 km), Serralunga A (5,98 km), Serralunga B (7,27 km), Sovarette (1,80 km), Stio (3,60 km), Torre Raimondi (1,23 km). Il numero in parentesi che segue ciascuna frazione o località indica la distanza in chilometri tra la stessa e il comune di Rose.

La frazione o località di Varco San Mauro sorge a 1192 metri sul livello del mare.

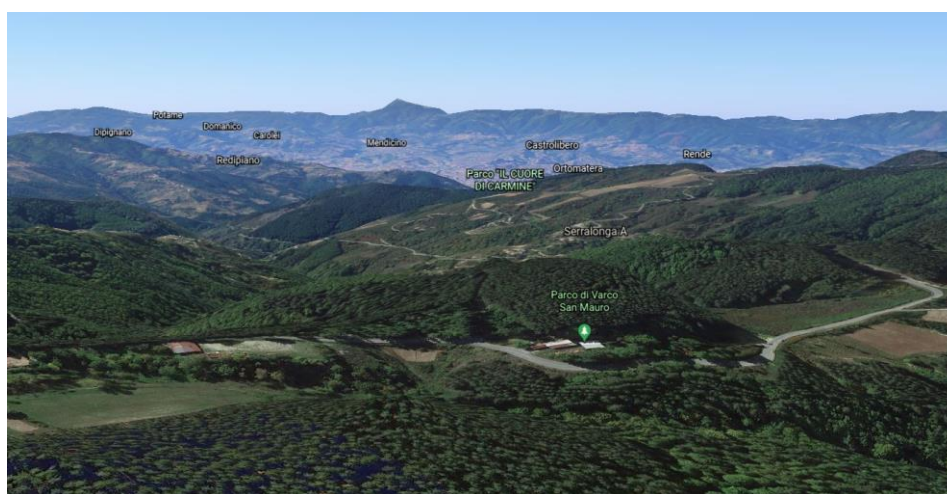
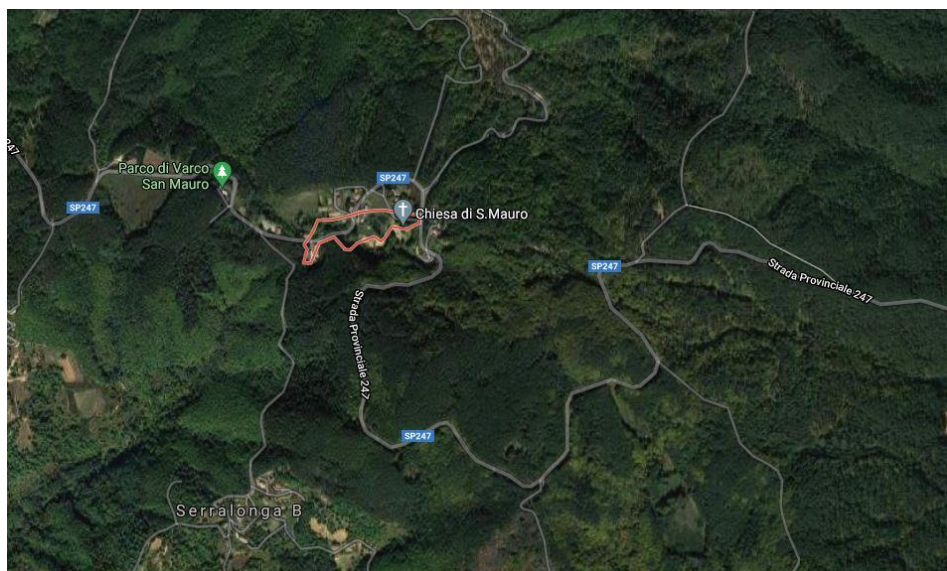


FIGURA 7– Inquadramento Varco San Mauro

2. DESCRIZIONE DEGLI INTERVENTI

Il progetto del **Parco Avventura EGEA**, il quale sarà il parco acrobatico forestale più grande del Centro-Sud Italia, prevedrà una serie di interventi mirati alla realizzazione di strutture e attrezzature turistico-ricettive.

Nello specifico, gli interventi previsti riguarderanno le seguenti lavorazioni:

- Installazione percorsi acrobatici;
- Realizzazione di percorsi a cavallo;
- Realizzazione di un rent-a-bike (e-bike);
- Realizzazione area ristoro.

L'elaborato dal titolo **T-01: "Planimetria generale degli interventi"** evidenzia le particelle e le aree interessate dalle lavorazioni. La particella n. 260 sarà quella maggiormente interessata dagli interventi

2.1 .INSTALLAZIONE PERCORSI ACROBATICI

Il cuore del progetto è l'installazione di strutture in legno che andranno a comporre complessi aerei a diversi livelli di difficoltà, percorsi acrobatici in altezza, ponti tibetani, torri di arrampicate e tant'altro.

Si prevede l'installazione di circa n.20 percorsi acrobatici. I percorsi prevedranno quattro gradi di difficoltà e si svilupperanno in altezza.

Con tale intervento si otterrà il parco acrobatico forestale più grande del Centro-Sud Italia il quale, visto la vicinanza con il capoluogo della Provincia e con la Sila, fungerà da polo attrattivo per una grande porzione della popolazione limitrofa.



FIGURA 8 – Esempi di percorsi acrobatici



FIGURA 9 – Esempi di percorsi acrobatici



FIGURA 10 – Esempi di percorsi acrobatici

Si prevedrà l'installazione di una **Torre Arrampicata**. La Torre è progettata per fornire una varietà di opzioni di attività tra cui, oltre la "normale arrampicata", anche l'arrampicata con corda, la corda superiore e la discesa in corda doppia. La torre è ideata per incorporare un sicuro accesso interno ad una piattaforma sommitale con attrezzatura di assicurazione e, come sopra riportato, può anche essere collegata ad un percorso a funi alte, filo lampo e fan drop.



FIGURA 11 – Esempi di torre arrampicata

All'interno del parco troverà sede anche un'area adibita al tiro con l'arco. Le attrezzature che costituiranno l'area saranno essenzialmente circa n.3 paglioni e n.9 archi con varie misure.



FIGURA 12 – Tiro con l'arco

Verranno messe inoltre a disposizione circa una dozzina di Bike così da privilegiare la viabilità sostenibile e dare la possibilità ai visitatori di gustare panorami mozzafiato che il luogo riserva.



FIGURA 13 – Bike

2.2. REALIZZAZIONE PERCORSI A CAVALLO

La passeggiata guidata a cavallo è adatta sia ad esperti che a principianti. I cavalli sono abituati ad essere cavalcati anche da persone inesperte, pertanto la passeggiata a cavallo è adatta a tutti.

I vantaggi della passeggiata a cavallo sono molteplici e in particolare risveglia l'intimo legame tra natura e uomo e regala a quest'ultimo il piacere di cavalcare all'interno di paesaggi meravigliosi.



FIGURA 14 – Passeggiata a cavallo

2.3. RENT A BIKE

Faranno parte dell'offerta turistica del Parco Avventura EGEA circa una dozzina di e-bike da montagna a servizio del visitatore.

Varco San Mauro si presta molto per una gita in bicicletta con amici e famiglia.

Gli itinerari tra le montagne presentano diversi livelli di difficoltà e sono percorribili senza interruzioni e adatto anche ai meno esperti.

2.4. AREA RISTORO

A completamento della già presente ampia area picnic attrezzata con tavoli e panche, barbecue, fontanella con acqua si realizzerà un locale ristoro compatibile con l'ambiente circostante.

La struttura sarà realizzata in legno e sarà costituita da un'intelaiatura lignea e da pannelli di tamponamento (le pareti), che possono essere ricoperti da diversi materiali per garantire il corretto isolamento termo-acustico.

Trattandosi di strutture prefabbricate, come lavorazioni in situ, verranno eseguite solo le fondazioni e gli allacciamenti.

Realizzare una costruzione in legno porta ad avere numerosi vantaggi.

- Il legno è un materiale estremamente durevole, perché non marcisce per umidità, ma per condensa. Basti pensare alle fondamenta a palafitta delle dimore storiche di Venezia, immerse in un ambiente sempre umido e salino, o quelle di Amsterdam dentro i canali;
- È anche molto resistente al freddo, pensiamo alle abitazioni norvegesi, ci sono case vecchie di tre secoli interamente realizzate in legno o alle baite alpine e alle pagode giapponesi;
- Un dispendio di energia primaria minore;
- Un migliore comfort energetico per la sua particolare struttura cellulare, che assorbe e rilascia il vapore e l'umidità ambientale. Riesce ad abbattere l'uso del riscaldamento nei periodi freddi, garantendo un clima fresco nei periodi caldi;
- Una grande resistenza al fuoco, perché a lentissima combustione;
- Un materiale 'vivo' che traspira, che rende ogni stanza sana, limita l'umidità e non rilascia polveri;
- Una totale recuperabilità;
- Una biodegradabilità del 100%;
- Materiale perfetto per costruire secondo i principi della bioedilizia.

L'area ristoro permetterà ai visitatori di godere momenti di puro piacere, degustando i piatti tipici della tradizione locale.

3. ELABORATI COSTITUENTI IL PROGETTO

Il presente Progetto è costituito dagli elaborati tecnici riportati nella seguente Tabella 1 prevista per la realizzazione del **PARCO AVVENTURA EGEA**:

ELABORATO	TITOLO
R-01	RELAZIONE TECNICO-DESCRITTIVA
T-01	PLANIMETRIA GENERALE DEGLI INTERVENTI

Tabella 1

4. COSTO DELL'OPERA E CONCLUSIONI

Gli interventi previsti dal presente progetto garantiranno la piena funzionalità del **Parco Avventura EGEA** permettendo di godere dei benefici che il polo attrattivo avrà sull'intero hinterland comunale e non.

L'importo totale dell'opera si aggirerà intorno ai **400.000,00 €**. Tale somma è comprensiva di tutte le attrezzature e di tutte le attività che faranno parte del parco, l'area ristoro e i servizi di progettazione e direzione lavori.

Considerata la specificità delle attività svolte, il Parco, unico Parco nel Centro-Sud Italia di questo tipo, svolgerà un ulteriore servizio per la collettività (pubblica e privata) finalizzato principalmente al turismo.

Nello specifico, il Parco Avventura oggetto di intervento:

- *sarà in grado di offrire diverse esperienze ludico – didattiche ai visitatori;*
- *sarà in grado di offrire una valida proposta didattica da rivolgere alle scuole andando a toccare importanti temi propri della didattica ambientale. (ad esempio: Geologia, Archeologia o Botanica) oltre che ciò che offre il Parco in termini di attrattiva;*
- *Le stesse di cui sopra possono essere rivolte anche alle famiglie con bambini piccoli e giovani e a diverse fasce d'età;*
- *Un altro target è costituito da sportivi e amanti dell'avventura, giovani e meno giovani cui piace semplicemente mettersi alla prova in attività fisiche originali e gratificanti;*
- *Ancora possibili fruitori sono quelli che per i Tour Operator praticano incentive tourism e Team Building.*

Detti vantaggi, perseguiti attraverso una soluzione rispettosa dell'ambiente ed in linea ai vigenti programmi di eco-sostenibilità, sono facilmente estendibili in termini di impatto occupazionale e quindi importanti anche per il riscontro sociale che tale iniziativa rappresenta per il territorio che andrà a servire. Si può certamente concludere che il Parco Avventura si rivolge a tutti, grandi e piccini, sportivi e meno sportivi.

